Digital ESSAY

「君たちがいて輝いた」

坂口 裕靖

おもちゃ屋さんの売り場では、すでにゼンカイジャーの商品が所狭しと並べられ、通販ではキラメイジャー関連商品が投げ売りされて久しい今日このごろ、緊急事態宣言が終了した皆様におかれましては、いかがお過ごしでしょうか。桜満開の下、花見は禁止なのに聖火の方は粛々と東京を目指して進んでいるように思われます。こちらの時間線では第4波(っていうけどさ、11月後半に明らかなピークがあって、下がらずに悪化してって1月を迎えたから、本当は第5波なんじゃないの?)の上昇気配が見えた頃ではありますが、その後どうなったでしょうか。収束してないですか、そうですか。

結局冬のうちにワクチンを打てることもなく、気がつけば春の甲子園が観客を迎えて実施中であり、治療薬関係については特に進展が聞こえてこないようです。このままなし崩し的に「感染ありき」「陽性上等」な状況へと推移しないことを祈るばかりです。まあ実際自粛要請が「打つ手なし」で

あると、国として判断した以上、もはや「自助」に注力する以外ありません。そしてそうして自粛し、結果的に経済活動に対して 消極的となる向きに対して、非協力的だの 経済を回せだのなんだの、(操作可能な)メ ディアをあげた「共助」キャンペーンが生 じるんでしょうな。巻き込まれずに済ませ たいところです。

以前に比べて唯一マシであるのは、ワクチンが実在することであって、これにより多少状況が改善されそうなところです。しかしながら国内生産ができずに輸入に頼っている状況が続くとなると、筆者のような末端にまで届くようになるまで長くかかるのではないでしょうか。厚生労働省の「接種の実績について」が公表されているページを見る(これ、年度変わると URL 変わるんじゃないかしら…)と、現在だいたい1日あたりの接種回数が5万回程度のようです。仮にこれが10万ぐらいまで増えたとして、億の単位を10万の単位で割るならば、当然1,000日の程度かかる計算に

なります。1,000 日を365.2425 で割れば2年と8ヶ月ちょい。係数が2倍程度ズレがあるとしても、最短で1年半、最長6年弱かかる感じでしょうか。いずれにしろ今年7月の時点において、「勝った証」を手に入れるのは困難と言っていいでしょう。まあ、でも、やるんだよね?

まあそんなことよりキラメイジャーの最終話ですよ。ヨドン皇帝の硬った一い邪面を破る秘策は、結局ヨドン皇帝が自ら邪面を外す状況をつくることであり、ここでカナエマストーン・イリュージョアが生きてきました。イリュージョアが作り出す幻覚に包まれて、キラメイジンとギガントドリラーを「ヨドンデストロイヤー」で倒したと思い込んだヨドン皇帝は、自らの流儀に従い、倒した敵を食らうために邪面を外して邪面をもぎ取り、ギガントドリラーがキラキラのぶっといドリルでヨドン皇帝の顔をグリグリと攻め立てると、途端に巨大化が解け、等身大になって風車の見える場



酸幹部として登場したヨドンナ様。エピソード 25 にて為朝がキャッキャウフフする相手として、巫女姿で登場しましたが、ここでヨドンナ様のキャラクターを方向づけた、決定的なセリフが出てきます。「人間は願いが叶ったら笑うんだ…」ヨドンナ様の人外的な雰囲気を醸し出すとともに、実はヨドン皇帝の別人格であったということから考えると、ヨドン皇帝は相手に対する情報を持たずとも、気にせずイケイケガンガンで侵略を繰り返していたことが伺えますね。 泥をこねてヨドンチェンジャーを錬成して以降、ヨドンナ様というキャラクターは、この「笑い」をポイントとして描かれていくことになります。人間がどんなだか知らずに侵略しようとしてるようなヨドン皇帝だからこそ、楽しいという感情に対する理解が足りないのかもしれません。どっちかと

いうと流れに流されて侵略していて、気がついたら地球に到達していたという感じではないでしょうか。そりゃ別人格作りたくなるほど寂しいよねぇ。

なのに、エピソード 44 ではカナエマストーン・デストリアの 攻撃を受ける直前、ヨドンナ様を切り捨てるヨドン皇帝。「ボクは愛されていなかったの?ここは泣く所であってるかな?」と問うヨドンナ様。ヨドン皇帝は「こここそ笑うところだろ」と言い 放ち、ヨドンナ様は「無理」といって倒れ、青い炎となります。 てっきりここで出番終了かと思ったら、実はファイナルエピソードのトップカットにつながってて、皇帝にとって自分が何だったのか問うヨドンナ様に対し、無意識のうちに仲間を求めていた弱さだ、と皇帝。自分が消えることにより皇帝が絶対的強者になれると聞き、ヨドンナ様は「良かった」と言いながら、初めて見せる満面の笑みを浮かべ、キラキラした泡として消えていくのでした。結局キラメイジャーという作品は、ヨドンナ様が笑顔を獲得するまでの話だったのです。

所へ吹っ飛ぶのでした。つうかヨドン皇帝 って蛇だったのね。邪面を外すとそれより 大きな顔がでてくるのは、多分邪面の中に ぎゅうぎゅうに押し詰められてたんだと思 います。だから破壊不能なほど、宇宙一硬 い邪面であったのでしょう。そりゃストレ スが溜まって別人格を作りたくもなります わな。

等身大となったヨドン皇帝に対し、マブ シーナが「あの方々は、悪逆非道なあなた に引導を渡す、輝きの戦士たち!きらめき に満ちたそのお顔を、しかと拝みなさい! とメンバーを指差します。キラメイジャー を全員が素顔で現れたのはいいとして、あ のむちゃくちゃな決めポーズ(補足します と、イエローがシャチホコ状態のグリーン の左手と右足を掴んで左足の上に乗っけて 支え、ブルーの左肩にピンクが乗って水平 バランスをとるなか、レッドは長崎の平和 祈念像左右逆転バージョンみたいなポーズ を取りつつ、シルバーは最前線でグラビア ポーズ)をキメたのはびっくりしました。 キラフルゴーアローのゴーキラメイジャー ポーズなら5人で横並びになるだけなので、 てっきりそっちの方をやるのかと思ってま したが、まあストーリー上キラフルゴーア ローを使うことができない(ヨドン皇帝を 倒すために取っておかなくてはならない) ため、ノーマルポーズを取ったのでしょう。 わずか数秒とはいえ、大したもんです。大 変心打たれました。

こうしてヨドン皇帝は倒され、半ゾンビ (というか、半ベチャット) 状態だった柿原 さんももとに戻り、ヨドンヘイムの脅威は 去り、カナエマストーンの力によってクリ スタリアは再興を遂げました。めでたしめ でたし。ラストでは柿原さんと充瑠が仲良 くしている姿も描かれ、そして旧ヨドンへ イムのクランチュラから充瑠に対して、も う侵略しないという電話(が、どういう経 路でつながってるのか不明ですが…まあ充 瑠の受け側機材として電話しかないから、

CARAT の方で色々手を尽くしたのでしょ う、きっと)がかかってくるというほのぼ の具合です。いや一大団円じゃないでしょ うか。ヨドンナ様は消えてしまいましたが、 満面の笑みを浮かべていたのですから、お そらく思い残すこともなかったではないで しょうか。

そんでまあ、キラメイジャーロスを癒や すために、生まれて始めてシアター G ロッ ソにも行ってきましたよ。筆者的には「後 楽園で、ボクと握手!」なわけですが、今 はシアターGロッソなのね。屋内なので、 当日雨で遊戯施設が全面的に使えなかった 状態だったにも関わらず、全く問題なく入 場できました。感染防止策として座席は一 つおきに使うようになっていて、実質的な キャパは300ぐらいでしょうか。子供連 ればっかりかと思っていたところ、思いの ほか大きなお友だちが多かった様に思いま す。特別公演で6人全員が揃うので、なお さら大きなお友だちが多かったのかもしれ ません。というか、大きなお友だちの過半 は女性でしたし、子供連れも女の子が多か ったように思います。時代ですね。

感染防止対策として大きな声が出せない ため、せっかくのナマさよ姉でも声は掛け られなかったのですが、心の中で声帯が破 裂するほど声を出しておきました。ステー ジの方はキラメイチェンジも素晴らしく再

現されてて、奈落 への飛び込み、ワ イヤーワークも素 晴らしく、そいで もって無茶苦茶な 決めポーズもきち んとやってくれ て、大満足。いい 時間帯のチケット は売り切れていた ため、入手できた のは朝9時半開演 という、演者さん

にはなんとも大変そうな回であったにもか かわらず、キラメイダンスにてアトムにい やんが千切れんばかりに手足をぶん回して いたのが大変印象的でした。大きなお友だ ちの中にはゴツい双眼鏡持参の方々もいら っしゃいましたが、さすが歴戦の勇士は違 いますな。ところで演出上観客の持ってい る専用の「ペンライト」が重要な役割を果 たすのですが、これペンというよりはウチ ワ状です。そのほかにも色々渡されるので、 袋など、何かしまえるようなものを持って いくことをおすすめします。

終わった後、併設のお土産売り場を覗い てみたところ、キラメイジャー関連の商品 がまさに投げ売り。半額で「在庫限り」と のことでした。戦隊シリーズが続いていく ためにはビジネスとして継続することが求 められ、ということは飽きられないために 常に新陳代謝が必要であり、だからこその 在庫処分というのは重々理解しているもの の、少々悲しいところです。まあ一方で戦 隊シリーズの玩具を集めるならこの時期が 狙い目なんだな、という学びもありました。 コロナの中、明るさをありがとうキラメイ ジャー。と、博多南。

> Hiroyasu Sakaguchi 株式会社 IMAGICA Lab.

映像スタジオ施

多様化するデジタル映像環境に対応、映像 スタジオ施工なら豊富な実績、直営システ ムに依る徹底したコストダウンを実現する



匠の技をスタジオに

MA室 ブース 各種 編集室

新設、リニューアルに関わらず 何でもご相談ください。



本社 〒216-0032 神奈川県川崎市宮前区神木1・

(社) 日本ポストプロダクション協会会員/(社) 日本音楽スタジオ協会会員 (社) 日本音響学会会員

http://www.takahashi-kensetsu.co.jp 〔映像・音響・防音・建築・設計・施工〕 info@takahashi-kensetsu.co.jp